Train – Machine

Os métodos utilizados foram:

- Floresta aleatória

- Árvore de decisão

- Regressão logística

Utilizarei como parâmetro de comparação a Regressão logística e a Floresta aleatória:

Ambos possuíram altas taxas de acertos, onde na Regressão logística no time “1” ela chegou a 89% e quanto mais vezes a maquina era treinada sua porcentagem de acertos subiram, chegando até mesmo ao 100%. O qual esta maquina que utiliza o método Regressão logística se destacou pois quando comparamos a outro tipo de método como por exemplo Floresta aleatória que começou com uma taxa de 84% de acertos e por conseguinte, conforme ela vai sendo treinada ela chega a 100%, mas ela apenas consegue este resultado com um número grande de tentativas de acertos e o mesmo acontece quando comparamos a Regressão logística com a Árvore de decisão.

Comparação de Accuracy:

O método que se sobre sai sobre os outros em termos de precisão, é a Regressão logística com sua média de 93% de acertos, contudo o método Regressão logística é uma técnica de análise de dados que usa matemática para encontrar as relações entre dois fatores de dados. Em seguida, essa relação é usada para prever o valor de um desses fatores com base no outro, por isso sua precisão se torna maior do que o método Floresta aleatória que visa selecionar variáveis de forma aleatória construindo uma árvore de decisão usando subconjuntos de dados e consequentemente irá repetir o processo várias vezes e com isso agrega os resultados de todas as árvores para fazer previsões.